

Design og Bærekraft

Valgfag vg2



Info

< > Søk

Alle team

Design og Bærekraft 2022/...

Hjemmeside
Klassenotatblokk
Oppgaver
Karakterer
Reflect
Insights

Kanaler

Generelt
00_Læreplan i DB
01_Ressurser
02_Nyheter - Whats up
03_Sharing Is Caring
Oppgave 01 - Challenge
Oppgave 02 - Gjenfødelse av produkt
Oppgave 03 - Produkt-HISTORIE
Oppgave 04 - Høytidsdekorasjon
Oppgave 05 - Smart REdesign
Oppgave 06 - 3D
Planlegging
2 skjulte kanaler

Generelt Innlegg Filer +

Møt

Mandag 23. januar

- Gjøre klar til Åpen dag:

Se mer

Heidi Byberg 26.1 08:21

Svar

27. januar 2023

Heidi Byberg 27.1 14:55 Redigert

Uke 05

Plan for uken.....

Rom: Keramikkrommet/verksted.

Mandag 30. januar

- Intro/oppstart Oppgave 05 - Smart REdesign

Fokus: Finne produkt og gjøre produktanalyse

Torsdag 02. februar

- Jobber med Oppgave 05 - Smart REdesign

Fokus: Lage idéskisser på REdesign.....

Fremdriftsplan for oppgave 05: uke: 05 + 06 med innlevering og gjennomgang mandag 13 februar i uke 07.

Se mindre

Svar

Ny samtale

Øktene:

- 5 timer i uken (2 + 3)
- Prosjektbasert
- Problemstilling
- Sharing is caring

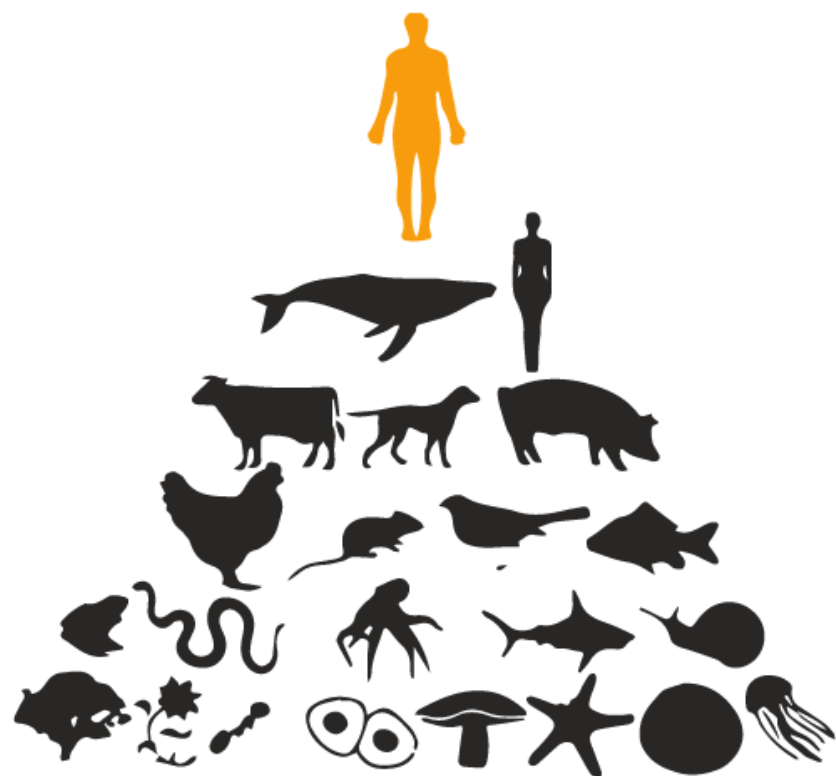
Praktisk:

- Produkt
- Prosesshefte
- Gjennomgang

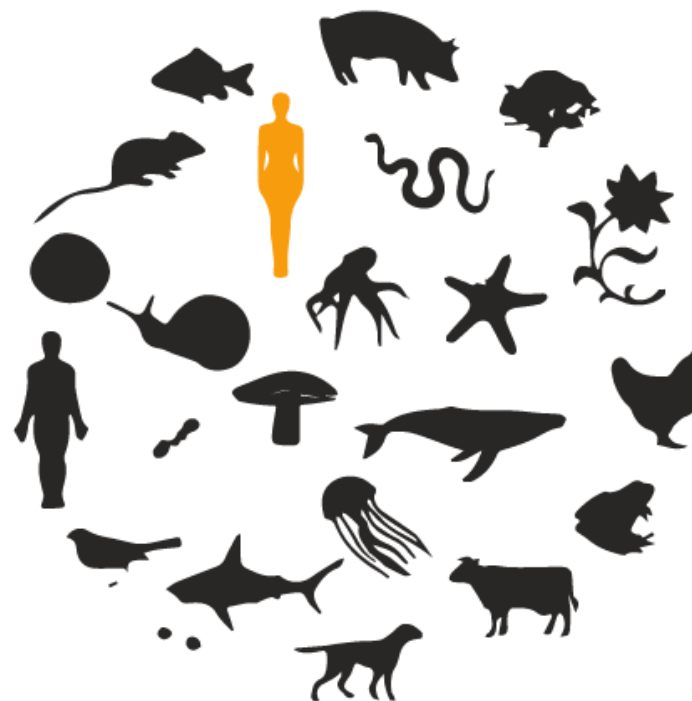
Verktøy:

- Teams
- Internett
- PowerPoint
- Ekspress
- Sketchup 3D
- 3Dprinting
- Photoshop
- **Blyant, penn og ark**

Læreplanen i DB



EGO



ECO

Kjerneelement

- Miljø og etikk
- Prosess og produksjon
- Funksjon og estetikk

Stimulere til engasjement i etiske og miljømessige problemstillinger knytte til produksjon og forbruk i samfunnet av i dag.

Undersøkelse av produkt, materiale og prosesser med tanke på konsekvenser for menneske, miljø og ressursbruk.

Se sammenhenger og ta gjennomtenkte og etiske valg knytte til design.

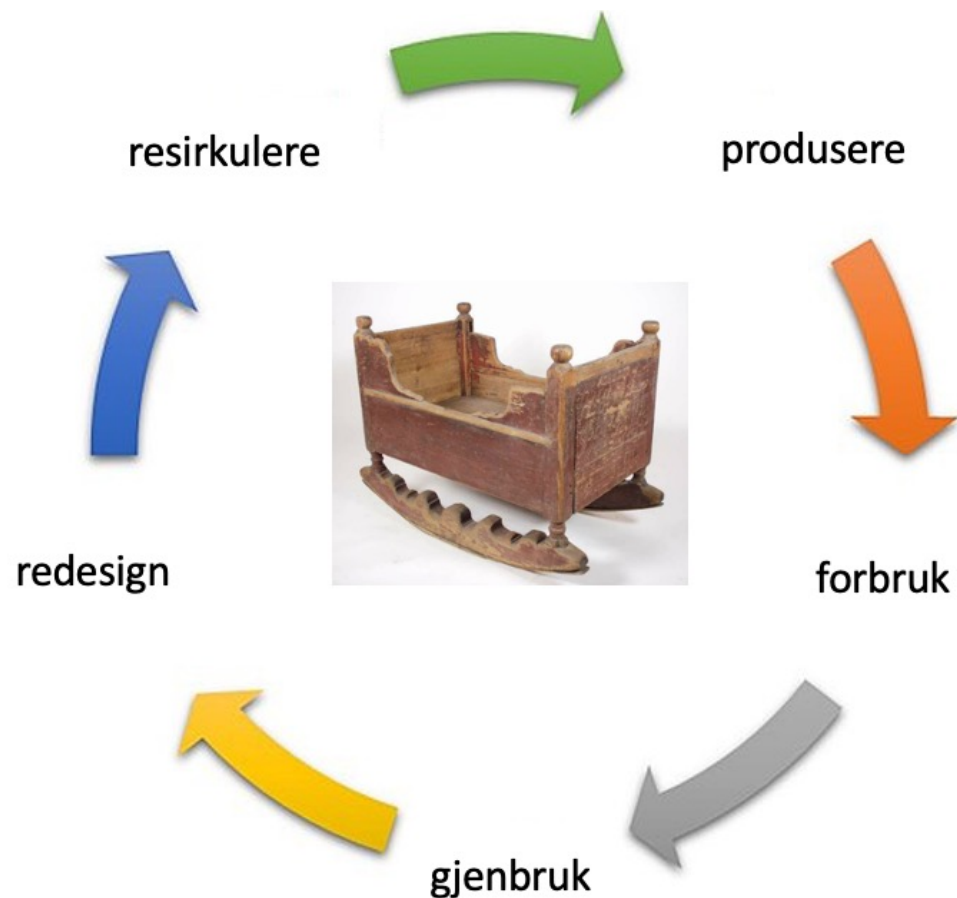


Fra vugge til grav design

Produsere

Bruke

Kaste



Læreplanen i DB

Kjerneelement

- Miljø og etikk
- **Prosess og produksjon**
- Funksjon og estetikk

Se helheten i design-prosessen, fra innhenting av informasjon og kartlegging av behov til utforming av løsningsforslag.

Utvikle ideer gjennom idé-teknikker, skisser, modeller og prototyper, både fysisk og digitalt.

Få kjennskap til teknologi og ulike produksjonsmetoder og praktisk arbeid i materiale og programvare, og om å presentere, forklare og argumentere for egne designløsninger.



Læreplanen i DB

Kjerneelement

- Miljø og etikk
- Prosess og produksjon
- **Funksjon og estetikk**

Kartlegging av målgrupper, analyser av behov, undersøkelser av ergonomi og formgiving av funksjonelle løsninger.

Bruk av estetiske virkemiddel i todimensjonale, tre-dimensjonale og digitale produkt for å heve kvaliteten på design, hindre bruk-og-kast-mentalitet og fremme levetid og gjenbruksverdi.

Ta estetiske valg knytte til sansing og brukeropplevelser av produkt og tjenester står sentralt.





Se inn i kulå!



Bærekraft

Fra EGO til ECO

Sirkulærdesign

- REthink
- REfuse
- REduce
- REuse
- REpair
- REcycle

Materialer

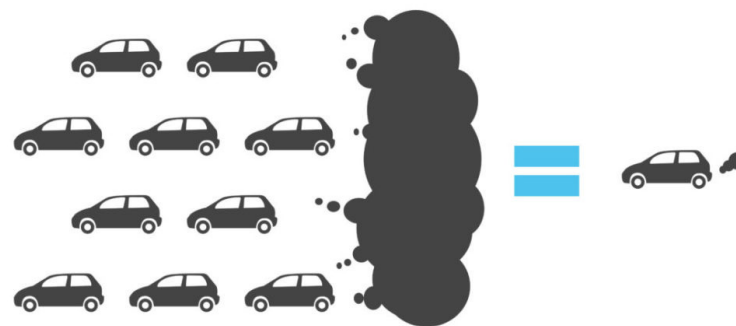
- Fossile
- Fornybare

Produksjonsmetoder

- 3Dprinting

«Sharing is caring»

- Dele
- Låne
- Leie



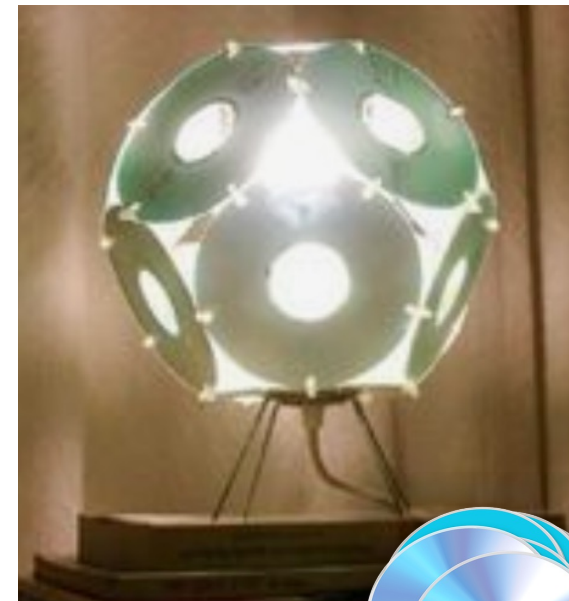
Praktisk

Vi rydder opp

Vi designer for fremtiden

- Challenge
- Dumsterdiving
- Gjenfødelse av produkt
- Produkthistorie
- Høytidsdekorasjoner
- Redesign/Sirkulærdesign
- 3D-printing
- Bærekraftig boform
- Sjøppel fashion/kunst





Praktisk

Vi rydder opp
Vi designer for fremtiden

- Challenge
- Dumsterdiving
- **Gjenfødelse av produkt**
- **Produkthistorie**
- **Høytidsdekorasjoner**
- **Redesign/Sirkulærdesign**
- 3D-printing
- Bærekraftig boform
- Sjøppel fashion/kunst



Praktisk

Vi rydder opp Vi designer for fremtiden

- Challenge
- Dumsterdiving
- Gjenfødelse av produkt
- Produkthistorie
- Høytidsdekorasjoner
- **Redesign/Sirkulærdesign**
- 3D-printing
- Bærekraftig boform
- Sjøppel fashion/kunst
- Emballasjedesign
- Tjenestedesign

Bærekraftig design?

